



§1 Spielermeldung

1. Eine aktive Spielberechtigung für Spieler liegt vor, wenn die Startgebühr / Meldegebühr für das Turnier bezahlt wurde.
2. Ein Spieler der sich melden möchte muss nicht zwangsläufig einem Verein / einer gemeldeten Mannschaft in der Mannschaftsliga angehören.
3. Alle Spieler müssen sich an diese Ordnung halten. Im Verletzungsfalle können diese u.a. von der jeweiligen Veranstaltung/dem jeweiligen Wettbewerb ausgeschlossen werden.

§2 Zahlungen

1. Die Startgebühr wird vor dem Turnierstart an den jeweiligen Turnierleiter / Ausrichter übergeben.
2. Der Ausrichter des Ranglistenturniers bekommt im Anschluss des Turniers eine Rechnung (Jahresjackpot (3 Euro) und Verwaltungskosten (2 Euro)) pro Spieler. 10 Euro zahlt jeder Spieler als Startgebühr an einem Ranglistenturnier. Am Turniertag werden 5 Euro davon wieder ausgeschüttet unter den besten Plätzen und 5 Euro pro Spieler wird dem Veranstalter in Rechnung gestellt.

§3 Spielmodus

1. Bei allen Wettkämpfen wird, wenn es nicht ausdrücklich anders angegeben ist, 501, Straight in und Double Out, gespielt.
2. Modus:
 - a. Gruppenphase mit 4 Spielern maximal pro Gruppe.
 - b. Bei Gruppen mit 3 Spielern muss ein zusätzliches Spiel hinzugefügt werden sodass 3er Gruppen dieselbe Spielanzahl haben wie 4er Gruppen.
 - i. Spielmodus in der Gruppenphase
 1. 501 Best of 5 Legs, Straight In Double Out.
 2. Vor jedem Duell wird ausgebullt welcher Spieler beginnen darf.
 - c. Nach der Gruppenphase werden die 2 besten Spieler der Gruppe in die (Gold) KO-Haupt-Runde weiterkommen und die Spieler 3 und 4 in die (Silber) KO-Trost-Runde kommen.
 - i. Spielmodus in der KO-Phase (und Trostrunde)
 1. 501 Best of 5 Legs, Straight In Double Out – Single KO System
 2. Vor jedem Duell wird ausgebullt welcher Spieler beginnen darf.



§4 Spieltage / Rangliste / Abschlussturniere

1. Es sind mindestens 5 Ranglistenturniere pro Jahr zu spielen in 5 verschiedenen Spielstätten.
2. Spielt ein Spieler mehr als 5 Ranglistenturniere, somit das 6te Turnier oder mehr und erspielt sich im 6ten Turnier oder den weiteren einen besseren Platz und Punktestand als in einem der zuvor gespielten Turniere wird die bessere Wertung gezählt und die schlechtere Wertung entfernt.
3. Die Plätze 1 bis 64 der Spielerrangliste (Gold Rangliste) Hauptrunde werden zum offenen Abschlussturnier eingeladen.
4. Die Plätze 65 bis 128 der Spielerrangliste (Silber Rangliste) Trostrunde werden zum Kreis-Abschlussturnier eingeladen.
5. Beim Abschlussturnier wird der Jahresjackpot sowie Pokale unter Platz 1 bis 64 der Spielerrangliste (Gold Rangliste des Jahres) ausgespielt.
 - a. Platz 1 = 25 % + Pokal
 - b. Platz 2 = 16 % + Pokal
 - c. Platz 3 = 11 % + Pokal
 - d. Platz 4 = 8 % + Pokal
 - e. Platz 5 = 6 % + Pokal
 - f. Platz 6 = 6 % + Pokal
 - g. Platz 7 = 4 % + Pokal
 - h. Platz 8 = 4 % + Pokal
 - i. Platz 9 = 3 %
 - j. Platz 10 = 3 %
 - k. Platz 11 = 3 %
 - l. Platz 12 = 3 %
 - m. Platz 13 = 2 %
 - n. Platz 14 = 2 %
 - o. Platz 15 = 2 %
 - p. Platz 16 = 2 %
6. Beim Abschlussturnier werden Pokale unter Platz 65 bis 128 der Spielerrangliste (Silber Rangliste des Jahres) ausgespielt.
 - a. Platz 1 = Pokal
 - b. Platz 2 = Pokal
 - c. Platz 3 = Pokal
 - d. Platz 4 = Pokal
 - e. Platz 5 = Pokal
 - f. Platz 6 = Pokal
 - g. Platz 7 = Pokal
 - h. Platz 8 = Pokal
7. Beim Abschlussturnier wird zusätzlich ein Doppel KO Turnier für alle Damen ausgerichtet. Beim Abschlussturnier der Damen werden Pokale ausgespielt.
 - a. Platz 1 = Pokal
 - b. Platz 2 = Pokal
 - c. Platz 3 = Pokal
 - d. Platz 4 = Pokal
 - e. Platz 5 = Pokal
 - f. Platz 6 = Pokal
 - g. Platz 7 = Pokal
 - h. Platz 8 = Pokal



§5 Zutritt zur Spielstätte / Spielstätte allgemein

1. Die Spiele finden in der jeweiligen Spielstätte der Ausrichter statt.
2. Allen Spielern ist während eines Ranglistenturnier der Zugang zur Spielstätte zu gewähren. Dies gilt auch für Spieler, die in der betreffenden Spielstätte ein „Lokal/Hausverbot“ haben. Mindestens 20 Minuten vor dem Ranglistenturnier ist diesem Spieler der Zutritt zu gewähren. Nach dem Ranglistenturnier hat der Spieler die Lokalität unverzüglich wieder zu verlassen und das Verbot tritt wieder in Kraft. Der Turnierleiter ist dafür verantwortlich, diese Regel beim Wirt der Spielstätte durchzusetzen. Weigert sich der Wirt dennoch, wird die Spielstätte für weitere Ranglistenturniere gesperrt.
3. Für den Ranglistenturnierbetrieb und den sich daraus ergebenden Risiken ist der gastgebende Turnierleiter allein verantwortlich. Er hat Sorge zu tragen, dass ein ordnungsgemäßer Ranglistenturnierbetrieb durchgeführt werden kann und Gefahren für Spieler und Zuschauer abgewendet werden.
4. Im Spielraum herrscht während des Spielbetriebes Rauchverbot. Zuwiderhandlungen können als Unsportlichkeit geahndet werden.

§6 Anwurf

1. Das Spiel kommt zustande, wenn beide Spieler antreten.
2. Alle Darts müssen nacheinander von demselben Spieler geworfen werden.
3. Ein Wurf besteht aus drei Darts, es sei denn, ein Leg, Set oder Match kann mit weniger Darts beendet werden.
4. Jeder geworfene Dart, der aus dem Board fällt oder abprallt, darf nicht wieder geworfen werden.
5. Ein Dart gilt als geworfen, wenn eine eindeutige Wurfbewegung vorausgegangen ist.
6. Dieses gilt nicht, wenn der Dart lediglich beim Aufnehmen aus der Hand fällt.
7. Während des Wurfes darf der Spieler die Standleiste nicht betreten. Ein Dart muss losgelassen werden, solange sich beide Füße hinter der Standleiste befinden.
8. Wünscht ein Spieler einen Dart von einer Position aus zu werfen, die sich neben der Standleiste befindet, muss er sich hinter eine imaginäre Linie stellen, die sich auf gleicher Höhe mit der Rückseite der Standlinie befinden muss.



9. Die Punkte werden nur dann gezählt, wenn der Dart innerhalb des äußeren Ringes steckenbleibt oder wenn der Dart das Board dort mit der Spitze berührt und die Punkte vom Schreiber / Caller bereits notiert bzw. aufgerufen wurden.
10. Die Punkte zählen für das durch den Draht begrenzte Segment, in das der Dart mit der Spitze zuerst eindringt, wenn der Dart zugleich die Boardoberfläche mit der Spitze berührt.
11. Die Darts müssen aus dem Board gezogen werden, nachdem die Punktzahl vom Schreiber / Gegenspieler registriert und bekannt gegeben worden sind.
12. Nachdem die Darts aus dem Board gezogen wurden, ist ein Protest bezüglich der erzielten Punkte nicht mehr zulässig.
13. Nach Beendigung eines Legs oder Matches sind Beanstandungen bezüglich des Punktestandes oder der Subtraktionen unzulässig.
14. Der Punktestand und die erzielten Punkte müssen klar und leserlich in Sichtweite vor den Spielern auf einem Punktezetteln, einer Punktetafel oder einem digitalen Zählgerät notiert werden.
15. Jede Punktzahl und jede Subtraktion müssen vom Schreiber und Spieler nach jedem Wurf geprüft werden. Dieses muss vor dem nächsten Wurf geschehen. Überprüfungen bezüglich der notierten Punkte und Subtraktionen müssen durchgeführt werden, bevor der gleiche Spieler wieder wirft.
16. Der werfende Spieler kann den Schreiber über die Höhe seiner Punktzahl oder seine Restpunktzahl befragen. Es darf ihm aber nicht gesagt werden, wie das Leg, Set oder Match zu beenden ist. Checkout-Vorschläge sind bei digitalen Zählgeräten zu deaktivieren.
17. Das benötigte Doppel darf weder vom Schreiber noch vom Gegenspieler abweichend vom tatsächlichen Wert bezeichnet werden (z. B. nicht Doppel 16, sondern 32 Restscore).
18. Solange ein Spieler sich im Wurfbereich befindet, ist es seinem Gegenspieler nicht gestattet, eine wurffertige Haltung einzunehmen.
19. Der Gegner eines Spielers muss sich währenddessen Wurfes mindestens 50 cm hinter diesem aufhalten.
20. Darts, die nicht in der Scheibe stecken bleiben, sind als geworfen zu werten, unabhängig davon, ob Punkte erzielt wurden oder nicht. Auf keinen Fall darf nachgeworfen werden.
21. Sofern keine eindeutige Wurfbewegung erkennbar war, darf ein aus der Hand gefallener Dart aufgehoben und geworfen werden.
22. Wirft ein Spieler, nachdem er das benötigte Doppel schon getroffen hat, irrtümlich noch einen Dart nach, zählen diese Punkte nicht, wenn der Spieler durch den zuvor geworfenen Dart das Leg, Set oder Match beendet hat.



23. Es gilt die NoScore-Regel, das bedeutet, erzielt ein Spieler mehr Punkte als seine Restpunktzahl, ist der Wurf ungültig (NoScore).
24. Der erste Spieler der die Punktezahl durch Treffen des benötigten Doppels auf null reduziert, ist Sieger des Legs, Sets oder Matches.
25. Es wird als Fairplay angesehen, wenn der/die Spieler/in nach dem gewonnenen Spiel, dem Gegner die Hand gibt bzw. abschlägt und dann erst seine Darts aus dem Board zieht.

§7 Ausbullen

1. Beide Spieler werfen vor Spielbeginn nacheinander einen Dart auf Vollbull. Dabei beginnt der Spieler der im Turnierbaum als erstes genannt wird.
2. Sofern beide Spieler ihre Darts im Vollbull (entsprechend auch beide Spieler ihre Darts im Halbbull) vorfinden, wird noch einmal in umgekehrter Reihenfolge ausgebullt.
3. Trifft der erste Spieler das Vollbull/Halbbull, wird der Dart aus dem Vollbull/Halbbull gezogen. Für alle anderen Segmente gilt das nicht.
4. Bleibt der geworfene Dart nicht im Board stecken, muss der Spieler noch einmal werfen. Steckt der Dart im Board – dazu zählt auch die schwarze Umrandung des Doppelringes – wird er gewertet.
5. Die in anderen Ligen gängigen Regelungen, wie zum Beispiel, dass Würfe außerhalb des Triple-Ringes noch einmal wiederholt werden dürfen, gelten nicht.
6. Der Spieler, dessen Dart im Vollbull steckt oder näher dran ist, beginnt das Ausbullen und beginnt das Spiel.
7. Ggf. Muss im Tablet, wenn digital über eine Software gespielt wird ein Anwurfwechsel in der Software durchgeführt werden.

§8 Spielunterbrechungen

1. Spielunterbrechungen sind grundsätzlich nur bei begründeten Anlässen, wie gesundheitlichen Beschwerden, etc. zulässig. Spielunterbrechungen während eines laufenden Legs sollten aus Gründen der Fairness vermieden werden. Getränkewünsche, Raucherpausen oder Toilettengänge sollten vor oder nach dem jeweiligen Match vorgenommen werden.



§9 Punkteregel für Ranglistenturniere

1. Wer bei einem Ranglistenturnier mitspielt kann wie folgt Punkte für die Rangliste erkämpfen (pro Ranglistenturnier)

- Platz 1 = 50 Punkte
- Platz 2 = 47,5 Punkte
- Platz 3 = 45 Punkte
- Platz 4 = 44 Punkte
- Platz 5 = 40 Punkte
- Platz 6 = 39 Punkte
- Platz 7 = 38 Punkte
- Platz 8 = 37 Punkte
- Platz 9 = 36 Punkte
- Platz 10 = 35 Punkte
- Platz 11 = 34 Punkte
- Platz 12 = 33 Punkte
- Platz 13 = 32 Punkte
- Platz 14 = 31 Punkte
- Platz 15 = 30 Punkte
- Platz 16 = 29 Punkte
- Platz 17 = 28 Punkte
- Platz 18 = 27 Punkte
- Platz 19 = 26 Punkte
- Platz 20 = 25 Punkte
- Platz 21 = 24 Punkte
- Platz 22 = 23 Punkte
- Platz 23 = 22 Punkte
- Platz 24 = 21 Punkte
- Platz 25 = 20 Punkte
- Platz 26 = 19 Punkte
- Platz 27 = 18 Punkte
- Platz 28 = 17 Punkte
- Platz 29 = 16 Punkte
- Platz 30 = 15 Punkte
- Platz 31 = 14 Punkte
- Platz 32 = 13 Punkte
- Platz 33 = 12 Punkte
- Platz 34 = 11 Punkte
- Platz 35 = 10 Punkte
- Platz 36 = 09 Punkte
- Platz 37 = 08 Punkte
- Platz 38 = 07 Punkte
- Platz 39 = 06 Punkte
- Platz 40 = 05 Punkte
- Platz 41 = 05 Punkte
- Platz 42 = 05 Punkte
- Platz 43 = 05 Punkte
- Platz 44 = 05 Punkte
- Platz 45 = 05 Punkte
- Platz 46 = 05 Punkte
- Platz 47 = 05 Punkte



- Platz 48 = 05 Punkte
 - Platz 49 = 05 Punkte
 - Platz 50 = 05 Punkte
 - Platz 51 = 05 Punkte
 - Platz 52 = 05 Punkte
 - Platz 53 = 05 Punkte
 - Platz 54 = 05 Punkte
 - Platz 55 = 05 Punkte
 - Platz 56 = 05 Punkte
 - Platz 57 = 05 Punkte
 - Platz 58 = 05 Punkte
 - Platz 59 = 05 Punkte
 - Platz 60 = 05 Punkte
 - Platz 61 = 05 Punkte
 - Platz 62 = 05 Punkte
 - Platz 63 = 05 Punkte
 - Platz 64 = 05 Punkte
2. Wirft ein Spieler eine Bestleistung werden 0,1 Punkt in der Rangliste vergeben.
- 180er Highscore
 - Highfinish ab 100 Restscore
 - Shortgame von 9 bis 18 Darts
 - Highscore von 160 bis 177
 - Bullfinish von 50 bis 170
3. Zusatzpunkte
- Gewonnene Legs = 1 Punkt
 - Gruppen Platz 1 in Gruppenphase = 2 Punkte
 - Gruppen Platz 2 in Gruppenphase = 1,5 Punkte
 - Gruppen Platz 3 in Gruppenphase = 1 Punkt
 - Gruppen Platz 4 in Gruppenphase = 0,5 Punkte

§10 Spielort / Ausrichter / Turnierleiter / Software

1. Die Ranglistenturniere finden in der jeweiligen Spielstätte des Ausrichters / Turnierleiters statt.
2. Jede genehmigte Spielstätte eines Ausrichters bzw. einer gemeldeten Mannschaft kann ein Ranglistenturnier ausrichten.
3. Jede Mannschaft / Spielstätte / Ausrichter kann sich für ein Ranglistenturnier anbieten bzw. bewerben.
4. Die Anmeldung für die Spieler übernimmt die Freie Dartliga Hannover und stellt dem Ausrichter einen Link für die Spielieranmeldung zur Verfügung.
5. Es gibt ein maximales Turnierspielerlimit von 64 Teilnehmern pro Ranglistenturnier.

Sport,- und Wettkampfordnung Steeldart Ranglistenturnier

Version 5.2 Stand: 10.08.2025



6. Es gibt keine Möglichkeit der Vorkasse. Spieler sichern sich ihren Startplatz in einem Ranglistenturnier mit ihrer Vorortanmeldung am Turniertag und mit der gezahlten Startgebühr Vorort.
7. Ein Teammitarbeiter der Freien Dartliga Hannover kommt am Turniertag in die Spielstätte des Ausrichters.
8. Der Ausrichter hat Sorge zu tragen das mindestens 2 Stunden vor Turnierstart die Spielstätte für das Teammitglied der Freien Dartliga Hannover geöffnet ist und die Vorbereitungen beginnen können.
9. Es wird auf allen Tablets in der Spielstätte die 2K LogIn Daten der Freien Dartliga Hannover hinterlegt sodass die Turniere Live gespielt und alle Punkte sofort ohne Papierkram in die Ranglistendatenbank eingespielt werden können.
10. Der Ausrichter muss lediglich selbst zur Verfügung stellen
 - a. Boardanlage vor Ort mit mindestens 4 Boards
 - b. Tablets mit der kostenfreien und installierten Dart Scorer App
 - c. PC oder Laptop
 - d. Internet (Tablets und PC müssen im Internet verbunden sein)
11. Vor dem Turnierstart richtet das Teammitglied alle Tablets und den PC mit der Software aus und erklärt dem Turnierleiter wie die Software funktioniert.
12. Das Teammitglied hilft dem Turnierleiter beim Spieler Check In.
13. Nach dem Turnierstart wird automatisiert die Gruppenphase und danach das KO System gespielt was von unserem Teammitglied fertig eingestellt wurde.
14. Der Turnierleiter muss nur noch im System sozusagen auf Start klicken.
15. Bei Fragen ist das Teammitglied der Freien Dartliga Hannover telefonisch für den Turnierleiter in Bereitschaft und erreichbar.
16. Nach Turnierende muss die Turnierleitung nichts mehr machen da alle Daten schon übermittelt wurden.
17. Startgeldaufteilung beim Turnier pro Spieler.
 - a. Jeder Spieler zahlt ein Startgeld in Höhe von 10 Euro pro Ranglistenturnier.
 - i. 5 Euro pro Spieler werden am Turniertag unter den Bestplatzierten ausgeschüttet als Sportfördergelder (Siehe §10 Absatz 18 – a, b, c, d)
 - ii. 3 Euro pro Spieler werden für das Jahresabschlussturnier in einem Jackpot gesammelt und unter den Besten 16 Spielern des Abschlussturniers ausgespielt (Siehe §4 Absatz 5 – a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p,).
 - iii. 2 Euro pro Spieler werden für die Verwaltung, Nutzung der 2K Dartsoftware, Nutzung der Dart Scorer App, Pokale für Jahresabschlussturnier genutzt.



18. Auszahlung der Sportfördergelder bei einem Ranglistenturnier.

- a. Platz 1 (Gold KO Hauptrunde) = 40 %
- b. Platz 2 (Gold KO Hauptrunde) = 30 %
- c. Platz 3 (Gold KO Hauptrunde) = 20 %
- d. Platz 1 (Silber KO Trostrunde) = 10 %

19. Nach dem Turnier wird dem Ausrichter / Turnierleiter eine Rechnung über den zu zahlenden Jackpot und Verwaltungsbetrag für das Ranglistenturnier zu Verfügung gestellt die innerhalb von 10 Werktagen zu begleichen ist.